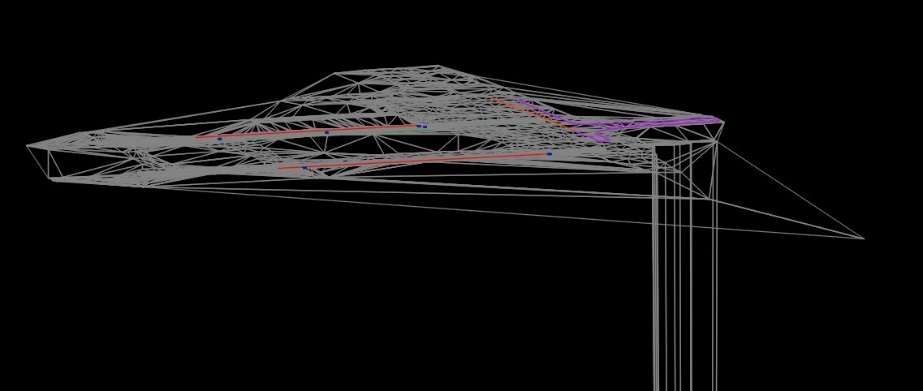
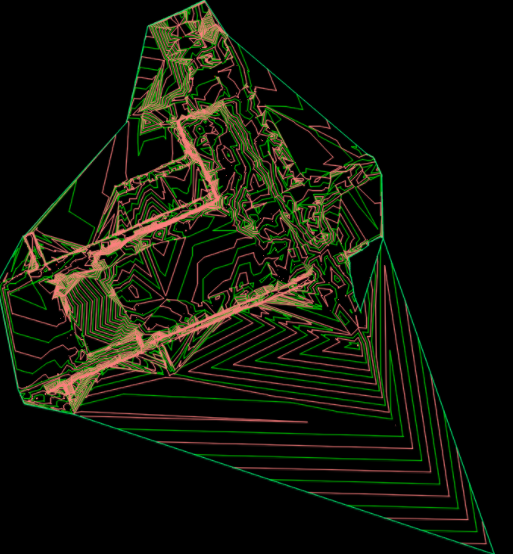
Ante todo, mira el modelo, porque en civil tambien tenes un punto que se va lejísimo.

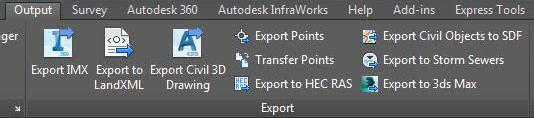


Edité la superficie, y además le cambié la visualización para que se visualicen más curvas de nivel.

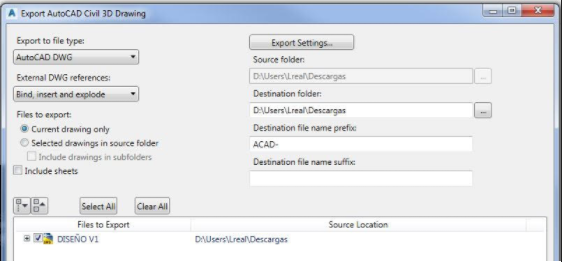


Una opción es generar la superficie en Revit y los pasos serían los siguientes:

Voy a la solapa Output, y selecciono la opción Export Civil 3D



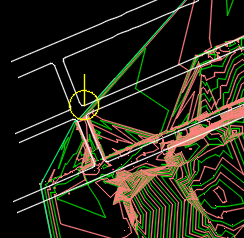
Configuro para que me exporte el modelo, con la opción BIND, INSERT and EXPLODE



Una vez exportado, verifiqué que las curvas tengan elevacion en Z

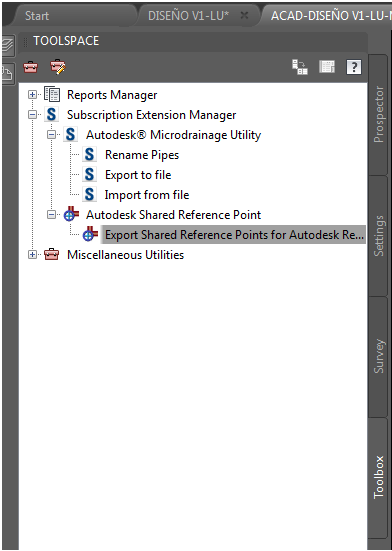
Pase todas las calles que voy a usar para tener referencia al nivel 2540, porque estaban en el nivel 0, y sino cuando los vea en Revit voy a ver líneas en Z=0 y las demas a cotas 2540...

Indique un punto para sacar las coordenadas originales de la superficie.



Con la opción Shared Reference Point, saco la coordenada.

Indico el punto origen, y un punto en la dirección del Eje Y positivo. Guardo el archivo que va a tener la extensión xml

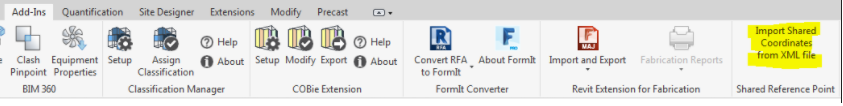


En Revit:

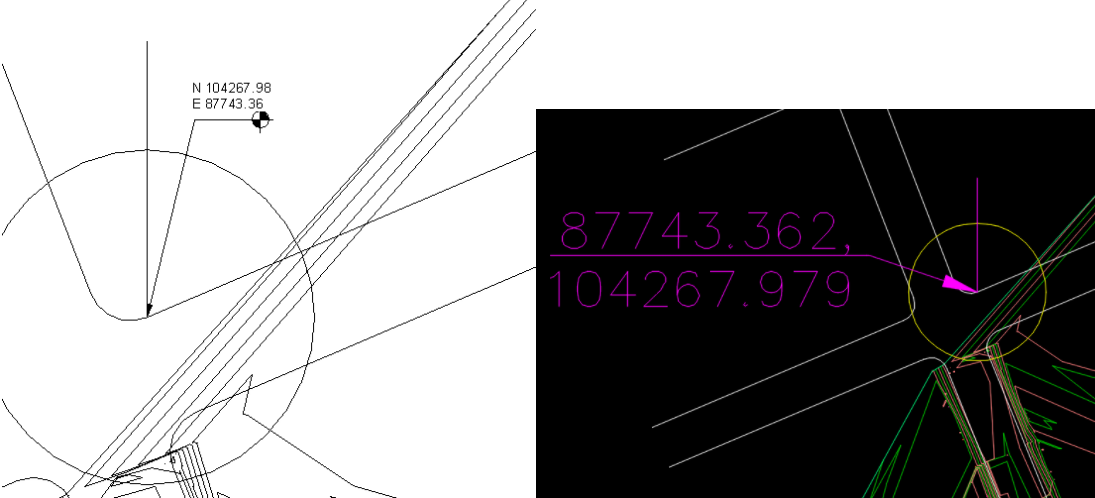
Genero un nivel a 2540, ya que de esa manera estare al nivel de la superficie

Linkeo el archivo de CAD que conseguí de la exportación en Civil

Selecciono de la opción Add-Ins, el comando Import Shared Coordinates from XML file

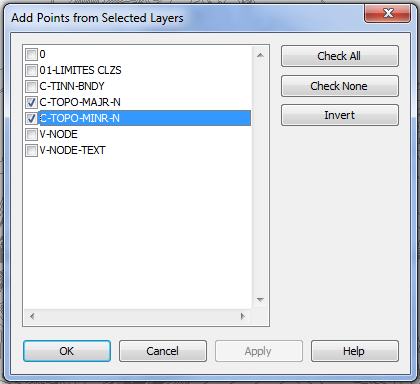
  
​

Luego voy a Manage, Location, y en la opción Site va a aparecer el Site que generamos y trajimos a Revit. Lo selecciono y presiono la opción Make Current, para que tome las coordenadas



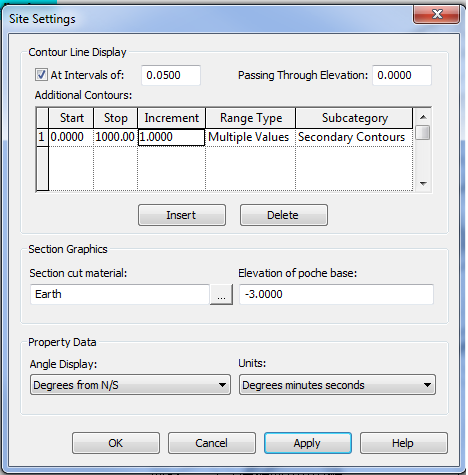
Una opción es generar la superficie en Revit y los pasos serían los siguientes:

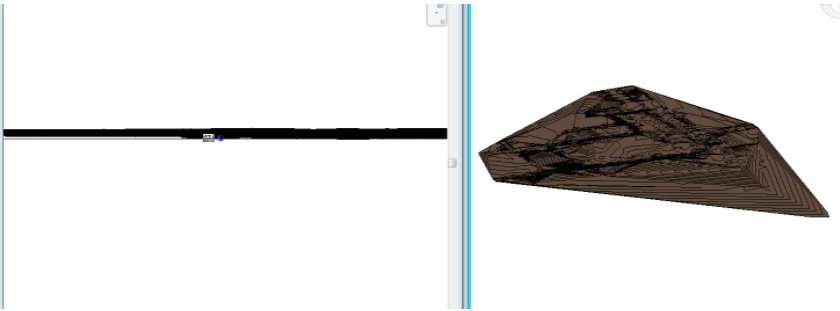
Genero la superficie en revit, tomando los dos Layers de las curvas, C-Topo-Majr-N, y C-Topo-Minr-N



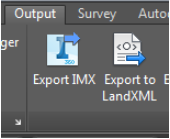
Activo la visibilidad de la Topografía

Y cambio el incremento de la visibilidad de las curvas de nivel a 0.05 para poder ver las modificaciones de la topo, ya que son elevaciones muy pequeñas



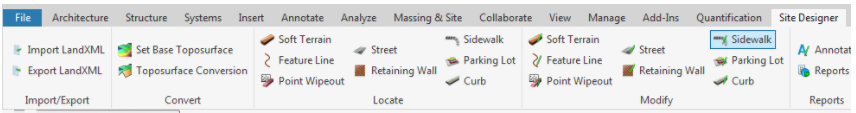


La otra opción es en lugar de generar la superficie en revit, exportarla en Civil como XML, desde la opción output



Selecciono de la lista la topo y la grabo como XML

En revit, selecciono de la opción Site Designer, el comando Import LandXML



Selecciono el archivo de la superficie,

