

| 優先順位 | WISH 内容 |
|------|--|
| 3 | 2D塗りつぶしパターン（モデル）を3D塗りつぶしパターン化してほしい。 現状は2Dであり、切断面とサーフェースが連動していない。連動することで、施工分野での用途が開ける。 |

The screenshot displays the Autodesk Revit Architecture 2012 interface. The main window shows a section view of a wall with a brick pattern. The left sidebar contains the 'Properties' panel and the 'Project Browser'. The top ribbon shows various toolsets including 'Modify', 'Annotate', and 'Structure'.

Annotations and Comments:

- Top Left:** A text box stating the wish: "2D塗りつぶしパターン（モデル）を3D塗りつぶしパターン化してほしい。現状は2Dであり、切断面とサーフェースが連動していない。連動することで、施工分野での用途が開ける。"
- Center:** A callout box pointing to the wall section: "切断面にザルパターンを使用して平面、断面でも割付を出来る様にして、それぞれがリンクされた 割付図を作成したい"
- Bottom Left:** A callout box pointing to the wall elevation: "1. Apply surface pattern on wall surface."
- Bottom Center:** A callout box pointing to the wall elevation: "この様に、モデルパターンを使用して、壁面のタイル割付図を"
- Bottom Right:** A callout box pointing to the wall section: "2. To reflect surface pattern (1) into section so that wall material layout to become much easier."
- Right Side:** A callout box pointing to the wall section: "現状この様に平面、断面で割付線を表示する場合は、再度それぞれの面に領域でハッチングしている。切断面パターンにもモデルハッチが使えれば、その手間が軽減される。"
- Far Right:** A callout box pointing to the wall section: "Complaint: Currently, pattern on section and surface is not linked, so it makes applying pattern work tedious."