

19. Les Blocs : Construire des blocs (symboles)

© Christian REB

Construire un BLOC, c'est respecter les 3 Phases suivantes (à ≈ 95% des blocs) :

1. Dessiner ou copier

2. Changer les propriétés :

Calque
Couleur
Type ligne
Epaisseur de trait
Style de tracé

0
DUBLOC
DUBLOC
DUBLOC
DUBLOC

Calques Couleur Type de ligne Epaisseur de trait Style de tracé

3. Construire le bloc :

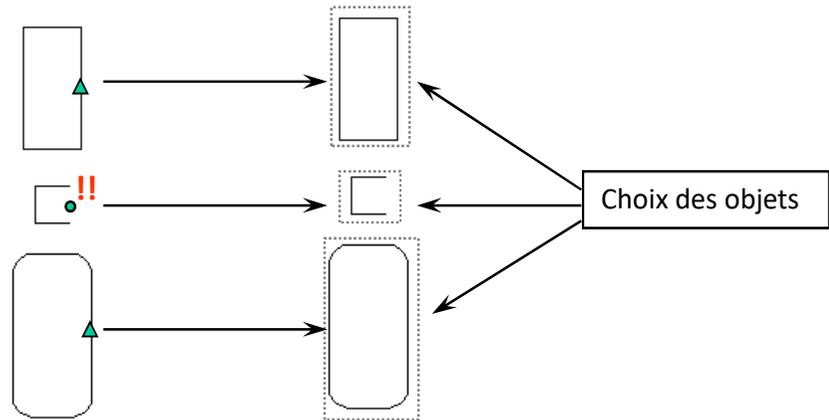
a) Entrer un NOM
b) Définir un point d'insertion
c) Choisir les objets

Pour l'exercice, garder les mêmes noms, afin d'éviter des erreurs...

nom = table_eleve

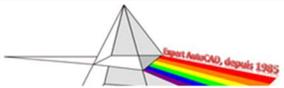
nom = chaise

nom = table_prof



Modification : Propriétés...
Dessin : Bloc > Créer...

Calque Couleur Type de ligne Epaisseur de trait Style de tracé



Christian REB
10 rue des Signaux / 62140 Huby-Saint-Leu
+33 (0) 6 80 43 87 88 / +33 (0) 3 91 17 59 81
contact@rebcao.fr / www.rebcao.fr

Toute reproduction même partielle est interdite - Support à usage unique

- Démarrage
- Présentation
- Enregistrer
- Accrochages
- Dessin Modification
- Textes Tableaux
- Hauteurs Contours
- Calques
- Mise en Page Impression
- Chronologie
- Zooms
- Cotation
- Gabarit
- Blocs et Attributs
- Divers