

# 19. Les Blocs : Construire des blocs (symboles)

© Christian REB

**Construire un BLOC, c'est respecter les 3 Phases suivantes (à ≈ 95% des blocs) :**

**1. Dessiner ou copier**

**2. Changer les propriétés :**

Calque  
Couleur  
Type ligne  
Epaisseur de trait  
Style de tracé

0  
DUBLOC  
DUBLOC  
DUBLOC  
DUBLOC

Calques    Couleur    Type de ligne    Epaisseur de trait    Style de tracé

**3. Construire le bloc :**

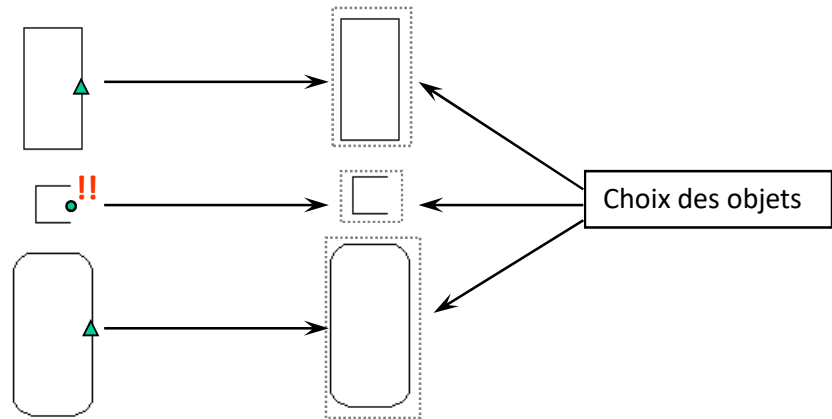
a) Entrer un NOM  
b) Définir un point d'insertion  
c) Choisir les objets

Pour l'exercice, garder les mêmes noms, afin d'éviter des erreurs...

nom = table\_eleve

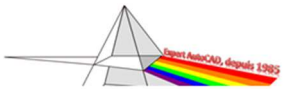
nom = chaise

nom = table\_prof



Modification : Propriétés...  
Dessin : Bloc > Créer...

Calque    Couleur    Type de ligne    Epaisseur de trait    Style de tracé



**Christian REB**  
10 rue des Signaux / 62140 Huby-Saint-Leu  
+33 (0) 6 80 43 87 88 / +33 (0) 3 91 17 59 81  
contact@rebcao.fr / www.rebcao.fr

**Formation AutoCAD et AutoCAD LT – Module de BASE 2D**

Page **107**  
Édité, le 27/11/2023  
Version 12 - 2015 à 2024 - © Christian REB

L'ensemble des logiciels cités sont des marques déposées par leurs Editeurs respectifs

Toute reproduction même partielle est interdite - Support à usage unique

- Démarrage
- Présentation
- Enregistrer
- Accrochages
- Dessin Modification
- Textes Tableaux
- Hauteurs Contours
- Calques
- Mise en Page Impression
- Chronologie
- Zooms
- Cotation
- Gabarit
- Blocs et Attributs
- Divers