

Autodesk Education Vision

Education Partner Summit 2014

Medellín, Colombia, May 15

Carlos Ramos

Senior Education Programs Manager, Latin America



Agenda

- Marco de Referencia
 - Habilidades y Competencias del Siglo XXI
- Visión de Autodesk en Educación
 - Programas para Educación 2014
- Programas de Autodesk en Educación:
 - El nuevo programa Autodesk Authorized Academic Partner
- Oportunidades para los Socios de Autodesk

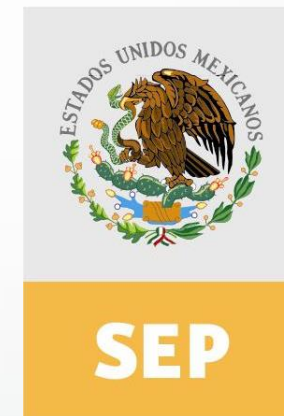


Marco de Referencia: Habilidades y Competencias del Siglo XXI



Habilidades y Competencias del Siglo XXI

- Las principales instituciones dedicadas a los temas de educación a nivel mundial, regional y local (UNESCO, OCDE, EFA, PRELAC, Ministerios de Educación, otros), reconociendo el impacto de las TIC en la actual sociedad del conocimiento, han trabajado por al menos 15 años en identificar, reconocer y adoptar un conjunto de Habilidades y Competencias (HyC) consideradas necesarias para el desarrollo exitoso del estudiante de hoy. Éstas se conocen como HyC del siglo XXI (HyC21).



Habilidades y Competencias del Siglo XXI

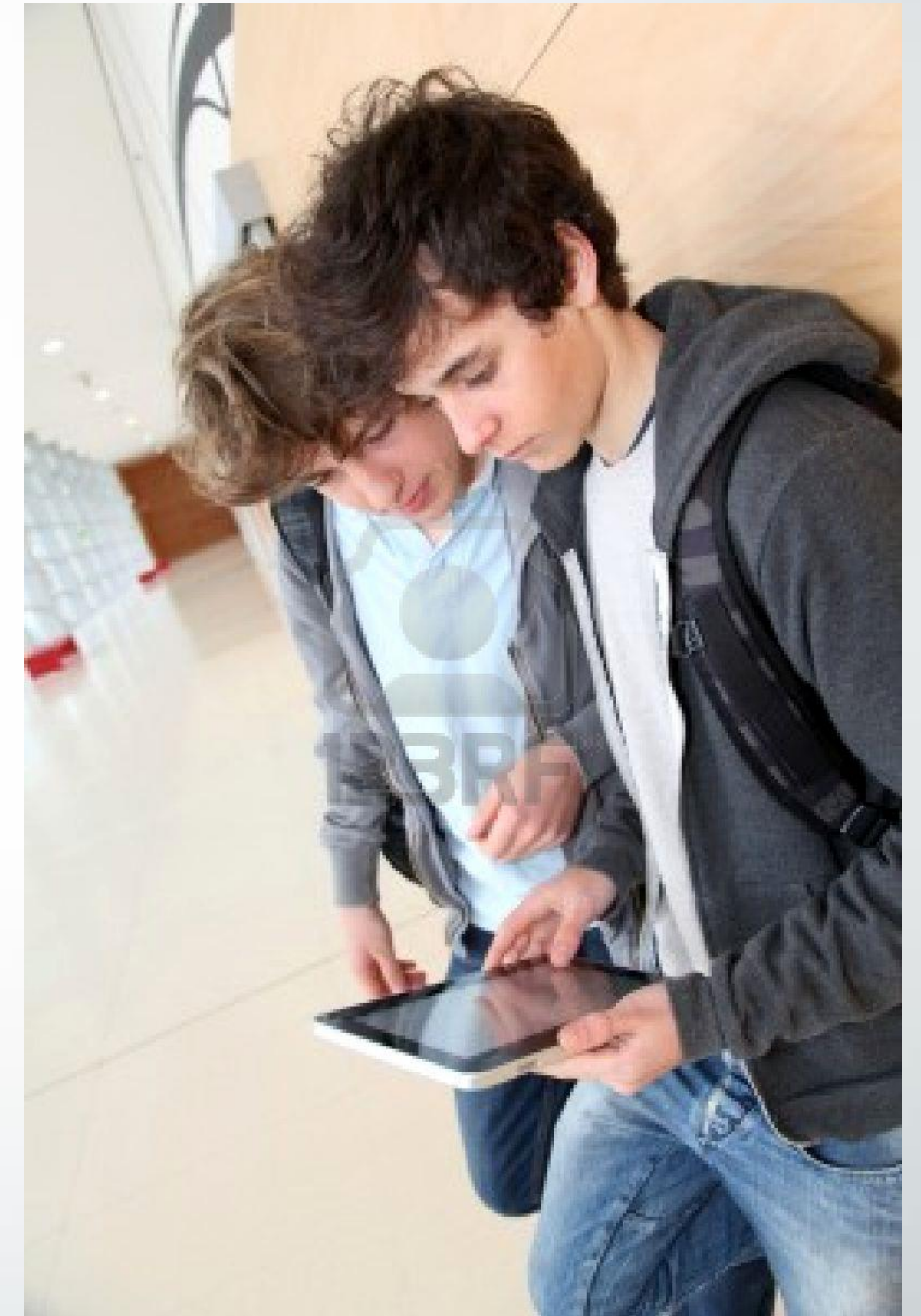
- Aunque las diferentes organizaciones y en los diferentes lugares las HyC21 se listan, definen y categorizan en forma algo distinta, el término obtiene un consenso razonable cuando se asocian con él el siguiente conjunto de destrezas, hábitos de trabajo y rasgos de personalidad:
 - Pensamiento crítico, solución de problemas, razonamiento, análisis, interpretación, síntesis conceptual, Investigación, cuestionamiento.
 - Creatividad, imaginación, innovación, expresión personal.
 - Perseverancia, Auto-dirección, iniciativa, planeación, adaptabilidad.
 - Comunicación oral y escrita, presentaciones en público.
 - Liderazgo, trabajo en equipo, colaboración, cooperación, uso de espacios virtuales.
 - Alfabetización en TICs, en economía, en ética, en ciencias, en humanismo y en artes.
 - Conciencia Ambiental, en Salud y Bienestar, en ejercicio y en seguridad.

Definiciones

- **Habilidad:** Capacidad para realizar tareas y resolver problemas.
- **Competencia:** Capacidad para aplicar los resultados del aprendizaje en un determinado contexto (educación, trabajo, desarrollo profesional o personal).
- Las competencias no se limitan a los elementos cognitivos como el uso de la teoría, los conceptos o los conocimientos, sino además abarcan habilidades técnicas, sociales, organizativas y valores éticos.

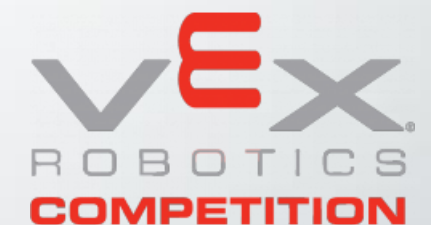
Agrupamiento común de HyC21

- **Uso Interactivo de las herramientas**
 - Búsqueda, selección, investigación, análisis de información
- **Interacción entre grupos heterogéneos**
 - Comunicación, intercambio, presentación de ideas, crítica
- **Actuar en forma Autónoma**
 - Creatividad, Innovación, Responsabilidad social,



Ambientes para el desarrollo de las HyC21

- Se ha reconocido que la enseñanza y la asimilación de estas HyC se potencializa cuando se llevan a cabo dentro de un contexto específico curricular, y en ambientes que motivan a enfrentar desafíos con componentes lúdicos o en concursos entre equipos.



Oportunidad para el ecosistema Autodesk

- ***Las tecnologías de Autodesk, tanto sus productos de software como sus materiales de soporte y programas en Educación, se alinean en forma idónea con prácticamente todos los conceptos anteriores.***



Student software

Download free* software or use it in the cloud to design almost anytime, anywhere with a team, as part of a class or on your own.



Educator software

Inspire, engage, and prepare your students for success with free* access to Autodesk design software and creativity apps.



Institutional software

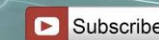
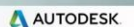
Put professional design tools in the hands of students and educators with free** software for institutions.



Digital STEAM Workshop



AUTODESK MAYA
Learning Channel



Visión de Autodesk en Educación



Visión de Autodesk en Educación 2014:

Inspirar al profesional del futuro a Imaginar, Diseñar y Crear un mundo mejor.

- **Los tres pilares fundamentales:**
 - **Acceso:** Que los estudiantes, maestros e instituciones de Educación cuenten con las herramientas de software de Autodesk y con sus materiales de soporte.
 - **Uso:** Que las herramientas de Autodesk se utilicen en actividades dentro de clase y en actividades extracurriculares que lo promueven.
 - **Recomendación/Apropiación:** Que el uso de las herramientas de Autodesk se extienda a ambientes de aplicación a otros cursos, de aprendizaje avanzado y en otros tópicos, de proyectos de iniciativa personal y de reconocimiento de los conocimientos adquiridos.

Principales programas de Autodesk para: Acceso

- Autodesk Education Community – AEC

-

- Licencias de software y materiales de enseñanza/aprendizaje gratuitos para estudiantes y profesores



- Academic Resource Center – ARC -

- Licencias de Software gratuitos para Instituciones de Educación

- Productos de Movilidad y Colaboración

- Aplicaciones Educativas para tabletas y teléfonos inteligentes



- Servicios en la Nube

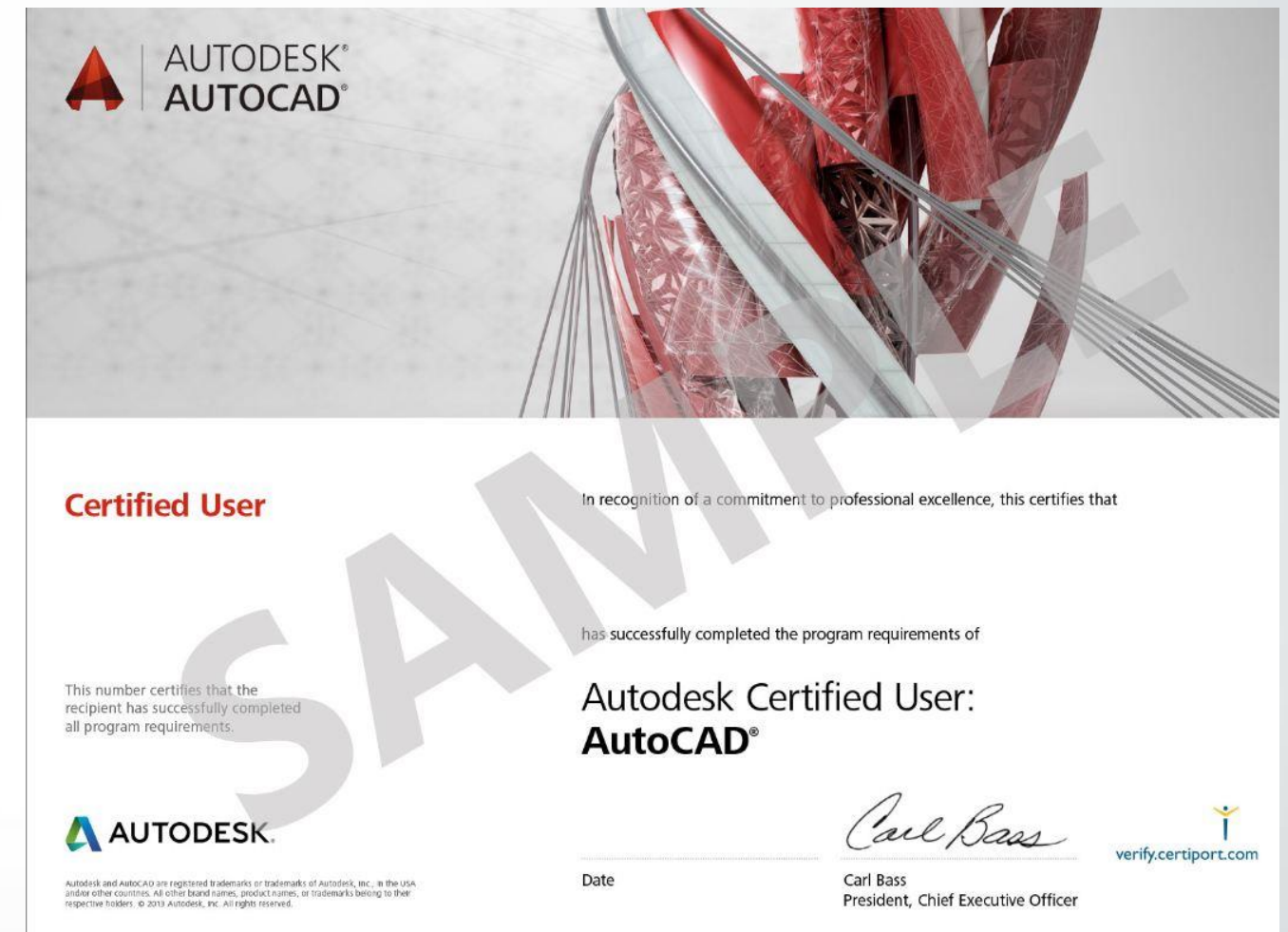
Principales programas de Autodesk para: Uso En clase y Fuera de clase

- Materiales para Autoaprendizaje
 - Tutoriales dentro de los productos y en AEC
 - Canal de Autodesk en Youtube
- Materiales para la enseñanza
 - Currículos en AEC
- Materiales de empresas editoriales
 - Libros y e-learning
- Concursos de Diseño para Estudiantes
 - Regionales
 - Globales



Principales programas de Autodesk para: Recomendación/Apropiación

- **Certificación**
 - Usuario ACU, Profesional ACP, Instructor ACI
- **Red de Estudiantes y Profesores Expertos**
- **Foros de Interés**
 - Comunidades de Usuarios de Latinoamérica
- **Authorized Training Centers**
- **Authorized Certification Centers**
- **Nuevo:**
Authorized Academic Partners



Programa Authorized Academic Partner

- **ATC/ACC con foco en la atención de Instituciones de Educación para venta de servicios de:**



- Capacitación y certificación de profesores y estudiantes
- Presentación y difusión interna de nuevas tecnologías y programas de Educación de Autodesk
- Integración de tecnologías de Autodesk a malla curricular
- Soporte técnico en el aprovechamiento del programa ARC
- Apoyo a profesores en la enseñanza/uso de tecnologías
- Organización de concursos internos y soporte para externos



Oportunidades para los Socios de Educación de Autodesk



Oportunidad\$ para Socios de Autodesk hoy: Call To Action

- 1) Participación en el programa AAP
- 2) Acercamiento a Instituciones de Educación con la implementación de las HyC21
 - Niveles Universitario, Técnico y Secundario
- 3) Implementación académica de Nuevas Tecnologías
 - Fusion 360, Apps Educativas, Nube, Nuevas versiones 2015, otras
- 4) Trabajo con Ministerios de Educación
- 5) Capacitación y Certificación
 - Para la academia y para la Industria

Imaginemos y diseñemos hoy el futuro de los estudiantes, para que ellos empiecen desde ahora a crear un mundo mejor.



AUTODESK®

Imagine, Design, Create



carlos.ramos@autodesk.com